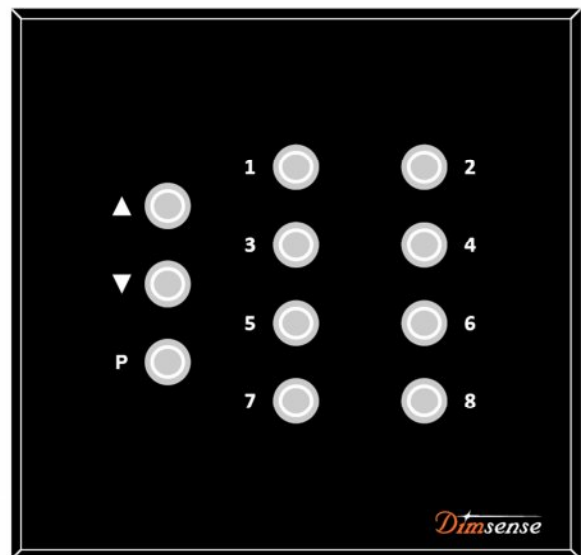
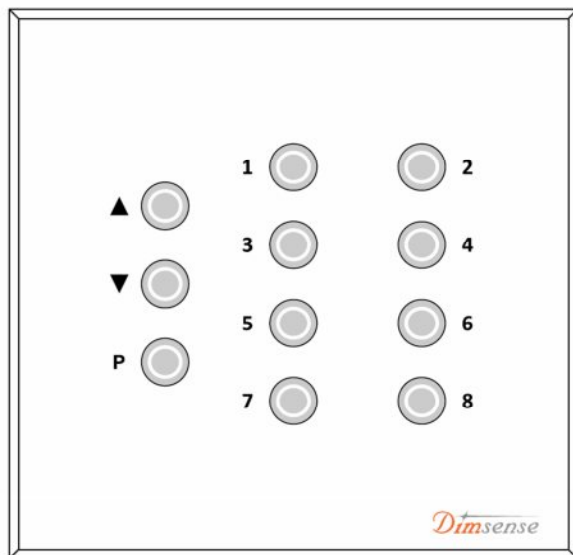




# *USER'S MANUAL*

## *Architectural Control*

### *PSL: Proud Series Lunar*



### *PSL-08LW & PSL-08LB*

- *8 scene switch control ,  
Recalling program with up and down*



## สารบัญ

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| FEATURE                                         | 4  |
| ระบบควบคุมแสงสว่าง LUNAR NETWORK                | 5  |
| ข้อกำหนดในการ SET UP ระบบ DIMMER                | 5  |
| WIRING DIAGRAM การต่อใช้งานแบบ LUNAR MODE       | 6  |
| การติดตั้ง INSTALLATION                         | 9  |
| การเข้าสายระบบ PSL-08L                          | 9  |
| การทดสอบระบบหลังการติดตั้ง                      | 9  |
| การแก้ไขปัญหา                                   | 9  |
| ขั้นตอนการใช้งาน PSL-08L                        | 10 |
| การปลดล็อก ( UNLOCK)                            | 10 |
| การล็อก (LOCK)                                  | 10 |
| AUTO LOCK                                       | 10 |
| การกำหนด ID                                     | 11 |
| การดูค่า ID                                     | 11 |
| การตั้ง SCENE PAGE                              | 12 |
| การแสดง SCENE PAGE                              | 13 |
| ALL FADE TEST                                   | 14 |
| การเรียก SCENE ใช้งาน                           | 14 |
| การปรับเพิ่ม-ลดความสว่าง ชั่วคราวและ การโปรแกรม | 14 |
| การ SAVE ทับจากการปรับแสงสว่าง                  | 14 |
| การปรับแสงสว่างใช้ชั่วคราว (ไม่ทำการ SAVE )     | 14 |
| การรับประกัน                                    | 15 |

# ***Architectural Control***

## ***PSL-SERIES***

### ● ***PSL-08LB & PSL-08LW***

***8 scene switch control, recalling program with up and down***

#### ***FEATURE***

1. ควบคุมการทำงานของวงจร ด้วยระบบไมโครคอนโทรลเลอร์
2. สามารถต่อเพื่อกดปุ่มเรียกใช้ SCENE ต่างๆที่เก็บอยู่ในตัว DIMMER (แบบ DIMMER MODE)
3. สามารถ โปรแกรม/แก้ไข และ เรียกใช้ SCENE ได้ 8 SCENE
4. สามารถกำหนด ID ของ PSL-08L แต่ละตัว เพื่อกำหนดปุ่มเรียก SCENE ได้ (1-32 SCENE)
5. สามารถ โปรแกรม/แก้ไข และ เรียกใช้ 32 SCENE เมื่อต่อในระบบร่วมกับ DSM-SERIES
6. จำนวน CHANNEL ใน SCENE สูงสุด 256 CHANNEL [แบบ DIMMER MODE]
7. สามารถปรับลด-เพิ่มระดับแสงสว่างขณะใช้งาน SCENE และบันทึกโปรแกรมแสงสว่างใหม่ทับของเดิมได้ (OVERRIDE)
8. มีไฟ LED แสดง FUNCTION การทำงาน
9. มีฟังก์ชัน LOCK KEY สำหรับป้องกันการใช้งาน
10. มี FUNCTION FADE TEST เพื่อทดสอบระบบ
11. ใช้ POWER SUPPLY 18-24 V.DC.
12. สามารถติดตั้งได้แบบติดฝาผนัง ( WALL MOUNTED )
13. ขนาด W x D x H (mm) 125 x 40 x 125

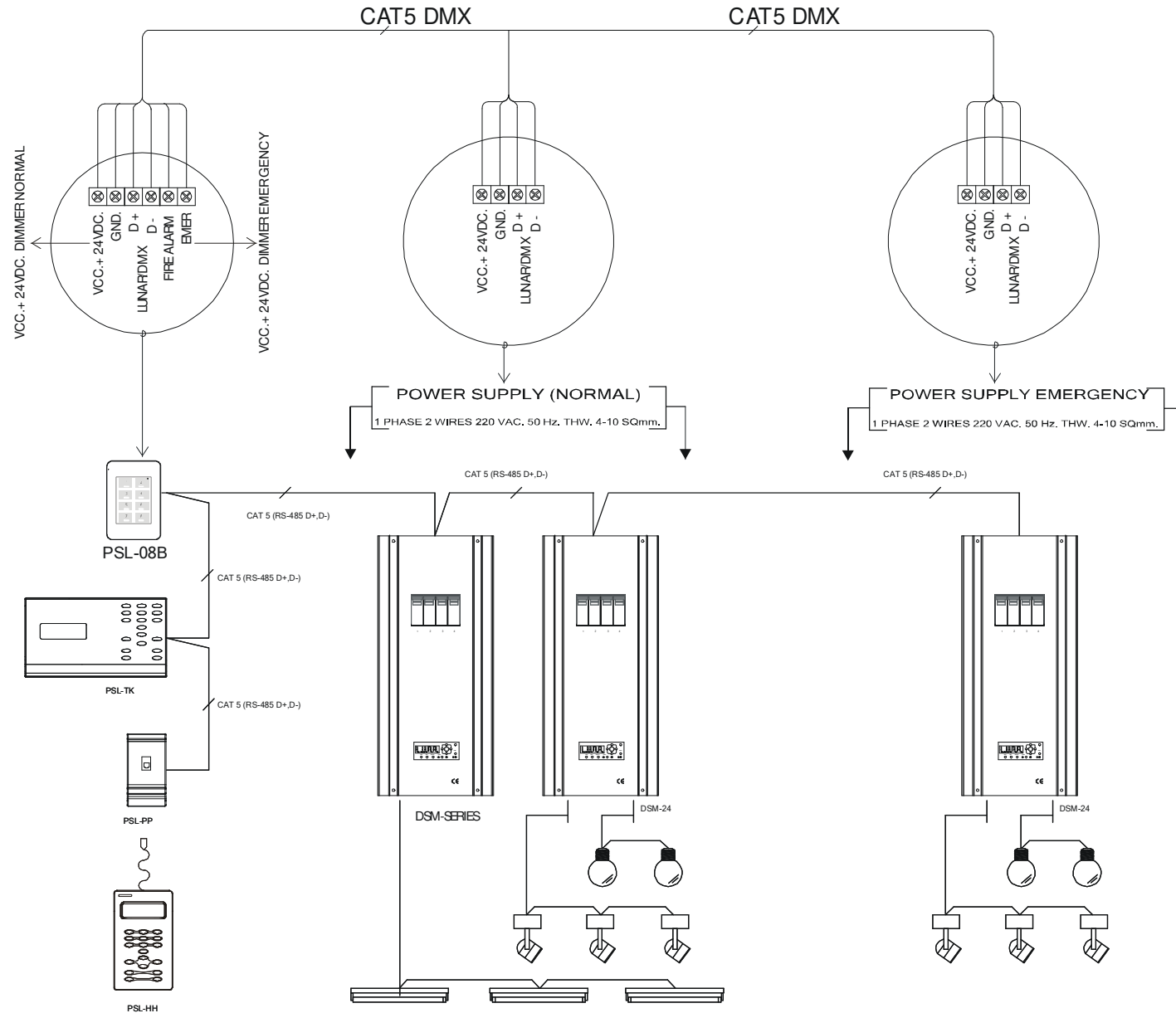
## ระบบควบคุมแสงสว่าง LUNAR NETWORK

- ❖ ตั้ง DIMMER MODE ในแบบ LUNAR MODE
- ❖ ทำการควบคุมแสงสว่างด้วยอุปกรณ์ Proud Series Lunar
- ❖ เป็นการโปรแกรม/การแก้ไข และเรียกใช้ SCENE ต่างๆ ที่บันทึกไว้ในตัว DIMMER ซึ่งมีจำนวนสูงสุด 32 SCENE
- ❖ สามารถทำการปรับตั้งโปรแกรมค่าแสงสว่างของ SCENE ต่างๆได้จาก 3 ทาง
  - ปุ่มควบคุม ที่อยู่หน้าเครื่อง MASTER DIMMER
  - ปุ่มควบคุม ที่อยู่หน้าเครื่อง SLAVE DIMMER
  - และชุดอุปกรณ์ควบคุม Proud Series Control ที่ต่ออยู่ในระบบ
- ❖ สามารถเรียกใช้งาน SCENE ที่โปรแกรมเก็บไว้แล้ว ได้จาก 2 ทาง
  - ปุ่มควบคุมหน้าเครื่องที่เป็น MASTER DIMMER
  - และ ชุดอุปกรณ์ควบคุม Proud Series Control ที่ต่ออยู่ในระบบ
- ❖ สามารถตั้งค่า FADE TIME ได้จาก ปุ่มควบคุมหน้าเครื่อง DIMMER ( 0 - 60 นาที ) และแต่ละเครื่องอิสระต่อกัน
- ❖ สามารถทำการตั้งค่า FADE TIME จาก PSL-TK ได้อย่างละเอียด (0-60 นาที )

## ข้อกำหนดในการ SET UP ระบบ Dimmer

1. ตั้งค่าให้ DIMMER ทุกตัวทำงานใน LUNAR MODE
2. กำหนดให้ DIMMER ตัวใดตัวหนึ่งเป็น MASTER DIMMER
3. กำหนดให้ DIMMER ตัวที่เหลือเป็น SLAVE ( ค่าโรงงานตั้งมาแล้ว จึงไม่ต้องตั้งค่าใหม่)
4. กำหนด ID ของ DIMMER ทุกตัวโดยการกำหนด ADDRESS LUNAR ( DIMMER แต่ละตัวไม่สามารถตั้ง ADDRESS ซ้ำกันได้)
5. กำหนด STAR CHANNEL ของ DIMMER ทุกตัว (สามารถตั้งให้ CHANNEL ซ้ำกันได้)
6. ทำการ DETECT อุปกรณ์ที่อยู่ในระบบ โดยกดสั่ง ที่ตัว MASTER DIMMER หรือ PSL-HH
7. ทำการ PROGRAM SCENE
8. ทำการทดสอบFADE TEST

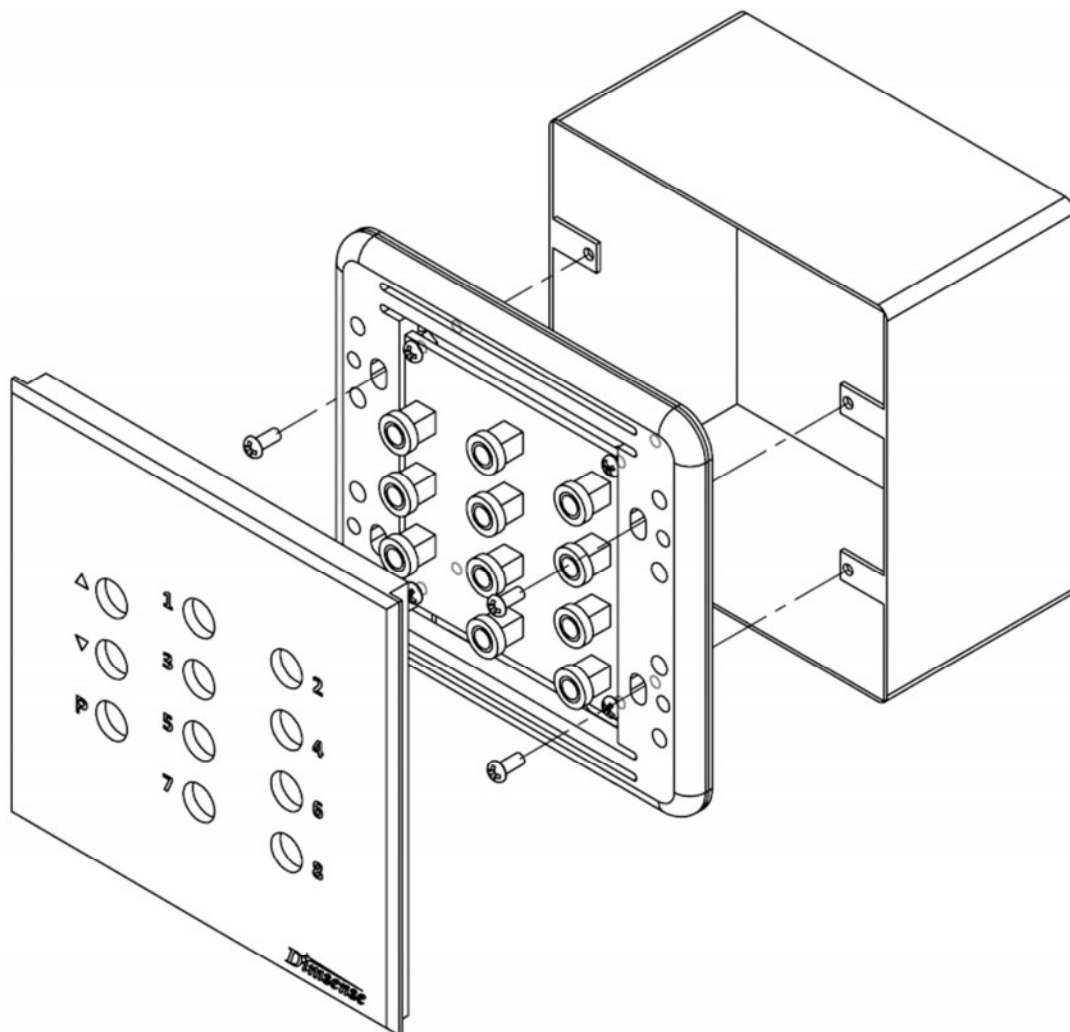
## WIRING DIAGRAM การต่อใช้งานแบบ LUNAR MODE



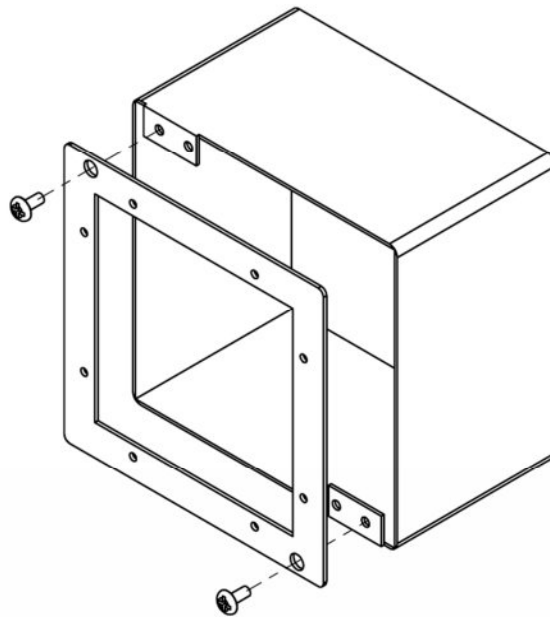
SYSTEM DIAGRAM FOR PSL. CONTROL WITH DSM. DIGITAL DIMMER

## การติดตั้ง INSTALLATION

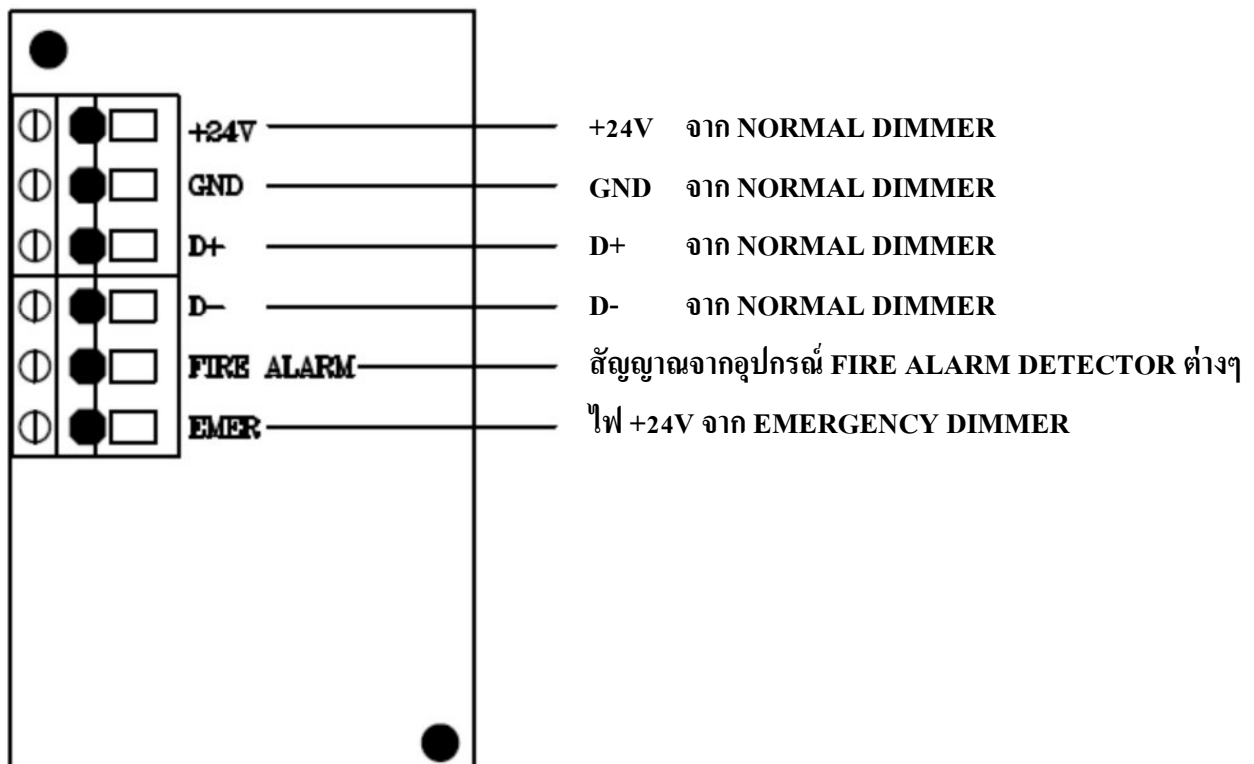
1. ใช้ไขควงแบน กดตัวล็อกที่อยู่ด้านข้าง แล้วดึงฝาหน้าออก
2. จากนั้นถอด SCREW ที่อยู่ด้านบน-ล่าง ทั้ง 2 ตัวออก เพื่อนำชุดชิ้นงานแผงวงจร ออกจาก BOX
3. ยึด Box เข้ากับผนัง หรือเสา (กรณีมีการติดตั้ง box มาตรฐานอยู่แล้ว ก็ยึดได้ทันที)
4. ทำการต่อสายสัญญาณ DATA และ SUPPLY เข้ากับ Terminal บนแผงวงจรให้ถูกต้อง (ดูหัวข้อการWIRING ที่หน้า 8)
5. นำ ชุดแผงวงจร PSL-08L เข้าไปยึดกับ Box มาตรฐานที่อยู่ในผนัง หรือ เสา นั้น
6. ติดตั้งแผ่นหน้ากลับเข้าไปเป็นขั้นตอนสุดท้าย



การใช้งานแผ่นเสริม เพื่อใช้ร่วมกับ BOX แบบหุ้มข้าง หรือ ทะแยงมุม



### การเข้าสายระบบ PSL-08L





## การทดสอบระบบหลังจากการติดตั้ง

### ก่อนทำการจ่ายแรงดันไฟฟ้า

- ✓ ทำความสะอาดเศษสายต่าง ๆ ที่เกิดจากการติดตั้งออกให้หมด
- ✓ ตรวจสอบ ความถูกต้องของการติดตั้ง และการต่อสายต่าง ๆ ของระบบ
- ✓ ตรวจสอบฉนวนสายไฟต่างๆ ไม่มีขาดหรือเสียหาย
- ✓ ตรวจสอบ จุดเข้าสาย TERMINAL ให้เรียบร้อยและการไขแน่นหนา
- ✓ ตรวจสอบ ท่อราง และทางเดินของสาย ให้เรียบร้อย

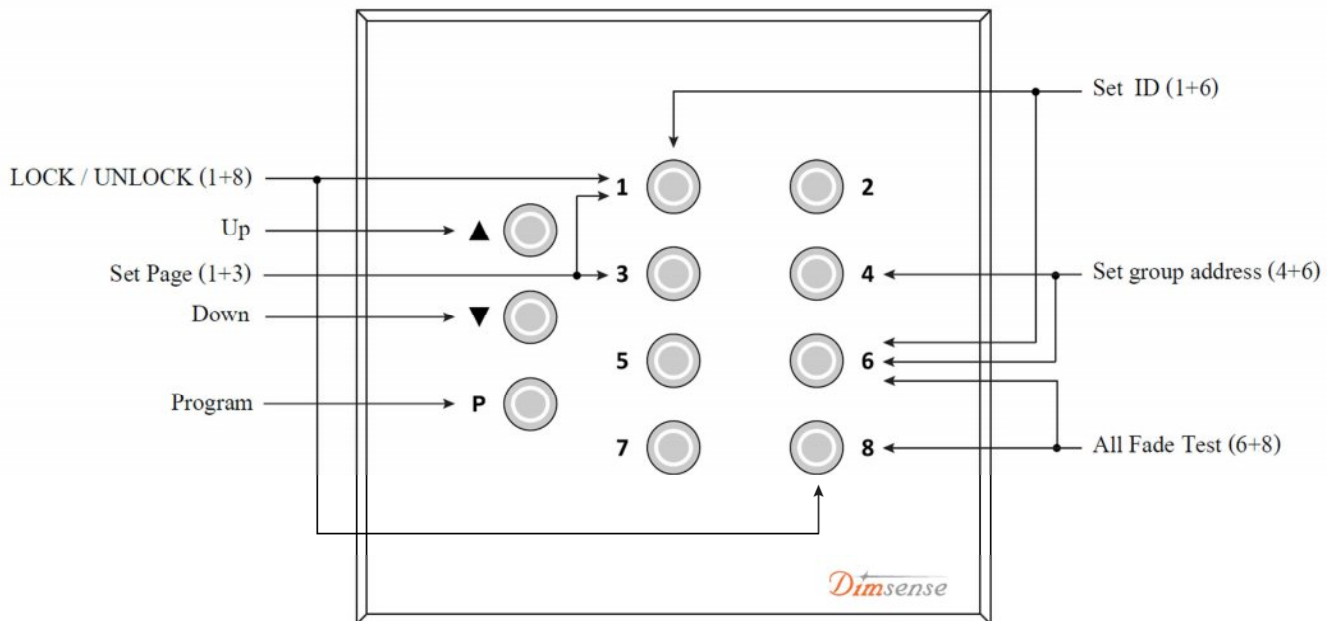
### ทดสอบระบบการทำงาน

1. เปิด Circuit Breaker ของDimmer
2. ตั้ง MODE การทำงานของDimmer ไปที่ LUNAR MODE
3. ตั้ง MASTER DIMMER
4. ตั้งค่า ID ของ PSL-08Lแต่ละตัว
5. ทำการ DETECT ระบบ โดยสั่งจากเครื่อง Master Dimmer
6. ทำการ PROGRAM SCENE
7. ทดสอบการ FADE
8. ทดสอบการกดเรียก SCENE ใช้งาน ด้วย PSL-08L

## การแก้ไขปัญหา

| อาการ                    | สาเหตุ                    | การแก้ไข                            |
|--------------------------|---------------------------|-------------------------------------|
| สั่งงาน SCENE ไม่ได้     | ต่อสายสัญญาณผิด/ช็อต      | ตรวจสอบเช็คสายสัญญาณ                |
| สั่งงาน SCENE ไม่ได้     | เลือก MODE ผิด            | ตรวจสอบเช็ค MODE ที่ DIMMER         |
| สั่งงาน SCENE ไม่ถูกต้อง | SET PAGE ไม่ตรง           | ตรวจสอบเช็ค การ SET PAGE            |
| สั่งงาน SCENE ไม่ถูกต้อง | อาจมีตั้งค่าอุปกรณ์ผิด    | ตรวจสอบเช็คการตั้งค่า CH ของ DIMMER |
| สั่งงาน SCENE ไม่ถูกต้อง | อาจมีอุปกรณ์บางตัวมีปัญหา | DETECT DIMMER ดูจำนวน               |
| ไฟหรือโหลด ติดกระพริบ    | ต่อสายสัญญาณ DATA สลับ    | ตรวจสอบเช็คสายสัญญาณ                |

## ขั้นตอนการใช้งาน PSL-08L



### การเริ่มใช้งาน PSL-08L

เมื่อจ่ายไฟเข้าเครื่องจะถือคือการกดปุ่มต่างๆไว้

LED ของ SCENE 8 ติดค้าง



### การปลดล็อก ( UNLOCK)

กดปุ่มหมายเลข 1 + 8 ค้างไว้ 3 วินาที

LED ของ SCENE ที่ใช้งานอยู่จะติดค้าง



➡ ในกรณีเปิดเครื่องครั้งแรก จะอยู่ที่ SCENE 1 ซึ่งเป็นค่า DEFAULT)

### การล็อก (LOCK)

กดปุ่มหมายเลข 1 + 8 ค้างไว้ 3 วินาที

LED ของ SCENE ที่ทำงานอยู่จะติด

กระพริบ (แสดงถึงการ LOCK KEY)



### AUTO LOCK

เมื่อไม่มีการกดปุ่มใด ๆ 10 นาที เครื่องจะ LOCK KEY อัตโนมัติ โดยที่ LED ของ SCENE ที่ใช้งานอยู่ติดกระพริบ (แสดงถึงการ LOCK KEY)



### FIRE ALARM และ EMERGENCY SCENE

จะทำการเรียก SCENE 32 โดยอัตโนมัติ

\*ไฟ LED ของ SCENE 8 ติดค้าง



\*\*\*ปุ่มหมายเลข 8 ของ PSL-08L เครื่องที่ตั้งให้เป็น หน้า Page 4 จึงจะแสดงผล LED

### การกำหนด ID (ในกรณีมี PSL-08S หลายเครื่องต่ออยู่ในระบบ โดยสามารถตั้งได้ตั้งแต่ 1-8 )

- กดปุ่มหมายเลข  +  ค้าง 3 วินาที LED ของ SCENE   ติดค้าง 
- กดปุ่มหมายเลข  LED ของทุกหมายเลข ติดค้าง 
- เลือก ID โดยกดปุ่มหมายเลข ที่ต้องการกำหนด LED ของปุ่มที่ถูกกด ติดกระพริบ   
LED ของปุ่มอื่นดับ 

|               |                                                                                                       |                                                                                                      |                                                                                                 |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ตั้งเป็น ID 1 | ให้กดปุ่ม หมายเลข    | LED ของหมายเลข    | “กระพริบ”    |
| ตั้งเป็น ID 2 | ให้กดปุ่ม หมายเลข    | LED ของหมายเลข    | “กระพริบ”    |
| ตั้งเป็น ID 3 | ให้กดปุ่ม หมายเลข    | LED ของหมายเลข    | “กระพริบ”    |
| ตั้งเป็น ID 4 | ให้กดปุ่ม หมายเลข    | LED ของหมายเลข    | “กระพริบ”    |
| ตั้งเป็น ID 5 | ให้กดปุ่ม หมายเลข    | LED ของหมายเลข    | “กระพริบ”    |
| ตั้งเป็น ID 6 | ให้กดปุ่ม หมายเลข    | LED ของหมายเลข    | “กระพริบ”    |
| ตั้งเป็น ID 7 | ให้กดปุ่ม หมายเลข   | LED ของหมายเลข   | “กระพริบ”   |
| ตั้งเป็น ID 8 | ให้กดปุ่ม หมายเลข  | LED ของหมายเลข  | “กระพริบ”  |

- กดปุ่มหมายเลข  ค้าง 3 วินาทีเพื่อ ยืนยัน LED  กระพริบเร็ว  3 วินาที
- เครื่องจะกลับไปทำงานที่ SCENE ปัจจุบัน LED ของ SCENE ที่ใช้งาน ติดค้าง 

### การดูค่า ID

- กดปุ่มหมายเลข  +  3 วินาที LED ของ SCENE   ติดค้าง 
- กดปุ่มหมายเลข  LED ของหมายเลข Page จะกระพริบ   
ให้เห็น ประมาณ 3 วินาที

|                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LED  “กระพริบ”  = ID 1 | LED  “กระพริบ”  = ID 2 |
| LED  “กระพริบ”  = ID 3 | LED  “กระพริบ”  = ID 4 |
| LED  “กระพริบ”  = ID 5 | LED  “กระพริบ”  = ID 6 |
| LED  “กระพริบ”  = ID 7 | LED  “กระพริบ”  = ID 8 |

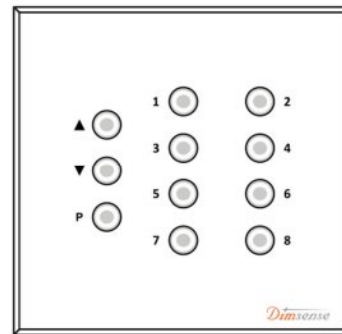
- เครื่องจะกลับไปทำงานที่ SCENE ปัจจุบัน LED ของ SCENE ที่ใช้งาน ติดค้าง 

## การตั้งหน้า PAGE

เพื่อทำการกำหนดให้ PSL-08L แต่ละเครื่องสามารถเรียกใช้งานได้ SCENE 1-32

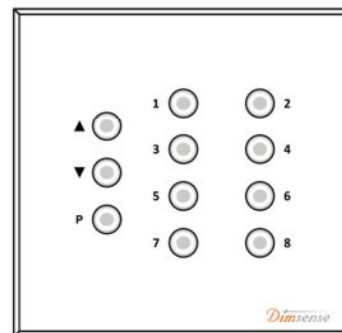
Set เป็น Page No.1

สำหรับกดเรียก Scene 1-8



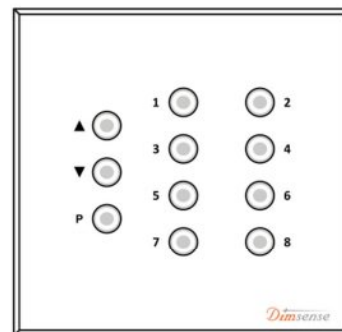
Set เป็น Page No.2

สำหรับกดเรียก Scene 9-16



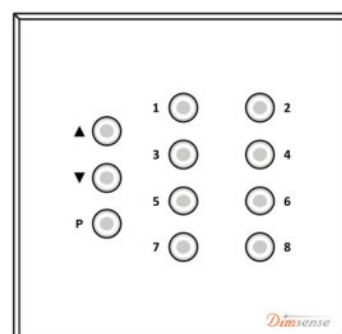
Set เป็น Page No.3

สำหรับกดเรียก Scene 17-24



Set เป็น Page No.4

สำหรับกดเรียก Scene 25-32



CAT 5

CAT 5

CAT 5

## การกำหนดปุ่ม SCENE 1-32 (การ SET PAGE)

สามารถกำหนดให้ PSL-08L ตัวใดทำงานเป็นปุ่มเรียก SCENE โดยการ SET PAGE ได้ 4 PAGE ดังต่อไปนี้

| หมายเลข PAGE | PAGE 1 | PAGE 2 | PAGE 3 | PAGE 4 |
|--------------|--------|--------|--------|--------|
| เรียก SCENE  | 1-8    | 9-16   | 17-24  | 25-32  |

- กดปุ่มหมายเลข  +  ค้าง 3 วินาที LED ของ SCENE   “ติดค้าง” 
- กดปุ่มหมายเลข  LED ของทุกปุ่ม “ติดค้าง” 
- เลือกหมายเลข PAGE โดยกดปุ่ม SCENE LED ของปุ่มที่ถูกกด “ติดกระพริบ”   
LED ของปุ่มอื่น “ดับ” 

|                                                                                                                 |                         |                                                                                           |                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ตั้งให้เป็น Page 1 : กดปุ่ม    | สำหรับเรียก Scene 1-8   | LED    | “กระพริบ”    |
| ตั้งให้เป็น Page 2 : กดปุ่ม   | สำหรับเรียก Scene 9-16  | LED   | “กระพริบ”   |
| ตั้งให้เป็น Page 3 : กดปุ่ม  | สำหรับเรียก Scene 17-24 | LED  | “กระพริบ”  |
| ตั้งให้เป็น Page 4 : กดปุ่ม  | สำหรับเรียก Scene 25-32 | LED  | “กระพริบ”  |

- กดปุ่มหมายเลข  ค้าง 3 วินาทีเพื่อ **ยืนยัน** LED  “กระพริบเร็ว”  3 วินาที
- เครื่องจะกลับไปทำงานที่ SCENE ปัจจุบัน LED ของ SCENE ที่ใช้งาน “ติดค้าง” 

### การให้แสดง PAGE

- กดปุ่มหมายเลข  +  ค้าง 3 วินาที LED ของ SCENE   “ติดค้าง” 
- กดปุ่มหมายเลข  LED ของหมายเลข Page จะ “กระพริบ”   
ให้เห็น ประมาณ 3 วินาที

|                                                                                         |                                                                                               |   |        |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|---|--------|
| LED  | “กระพริบ”  | = | Page 1 |
| LED  | “กระพริบ”  | = | Page 2 |
| LED  | “กระพริบ”  | = | Page 3 |
| LED  | “กระพริบ”  | = | Page   |

- เครื่องจะกลับไปทำงานที่ SCENE ปัจจุบัน LED ของ SCENE ที่ใช้งาน “ติดค้าง” 

## ALL FADE TEST

### เริ่มทำการ TEST

1. กดปุ่มหมายเลข  +  ค้าง 3 วินาที LED ของ SCENE   “กระพริบ” 

### หยุดทำการ TEST

2. กดปุ่มหมายเลข  +  ค้าง 3 วินาที LED ของ SCENE   “ดับ”   
 3. เครื่องจะกลับไปทำงาน SCENE ใช้งานเดิม LED SCENE ที่ใช้งานอยู่ “ติดค้าง” 

### การเรียก SCENE ใช้งาน (หลังจากกำหนด Page เรียกScene แล้ว)

1. กดปุ่มหมายเลข SCENE ที่ต้องการ LED SCENE ที่ใช้งานอยู่ “ติดค้าง” 

### การปรับเพิ่ม-ลดความสว่าง ใช้งานชั่วคราว และการโปรแกรมระดับแสงสว่าง

ใช้สำหรับในการปรับเพิ่มลดความสว่าง พร้อมกันทุก CHANNEL ของ SCENE นั้น ๆ และสามารถบันทึกเก็บไว้ได้

1. กดปุ่ม SCENE ที่ต้องการปรับหรือโปรแกรม LED SCENE ที่ใช้งานอยู่ “ติดค้าง”   
 2. กดปุ่ม PROGRAM  LED  “ติดค้าง”   
 LED ของ SCENE ที่ใช้อยู่นี้จะ “ดับ” 

### 3. ทำการปรับระดับแสงสว่าง

- > ปรับแสงสว่างให้เพิ่มขึ้น โดยกดปุ่ม  LED  “ติด”  เมื่อกด/“ดับ”เมื่อปล่อย   
 > ปรับแสงสว่างให้ลดขึ้น โดยกดปุ่ม  LED  “ติด”  เมื่อกด/“ดับ”เมื่อปล่อย   
 4. ตั้งค่า FADE TIME โดยการกดปุ่มตัวเลขต่างๆ LED ของปุ่มตัวเลขที่กด จะติด “กระพริบ”   
 (หากไม่ตั้งใหม่ fade time จะเป็นค่าเดิม)

| ปุ่มหมายเลข        | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|--------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| FADE TIME (วินาที) | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |

### • การ SAVE ทับ จากการปรับแสงสว่างจาก UP DOWN

5. กดปุ่ม PROGRAM  ค้าง 3 วินาที LED  “กระพริบเร็ว”  แล้ว “ดับ”   
 เครื่องจะกลับไปทำงานที่ SCENE ปัจจุบัน LED ของ SCENE ที่ใช้งาน “ติดค้าง” 

### • กรณีปรับแสงสว่างใช้ชั่วคราว (ไม่ต้องทำการ SAVE) เพื่อกลับไปใช้ระดับแสง SCENE เดิม

6. กดปุ่ม PROGRAM  แล้วปล่อย LED  “ดับ”   
 เครื่องจะกลับไปทำงานที่ SCENE ปัจจุบัน LED ของ SCENE ที่ใช้งาน “ติดค้าง” 

## การรับประกัน

เมื่อผลิตภัณฑ์จำเป็นต้องได้รับการตรวจสอบ ขอให้ท่านนำผลิตภัณฑ์ส่งมายังแผนกบริการ พร้อมทั้งแจ้งรายละเอียดข้อบกพร่องของผลิตภัณฑ์ด้วย และกรุณาแสดงหรือแนบบัตรรับประกันคุณภาพสินค้ามาด้วยทุกครั้ง

## เงื่อนไขการรับประกันคุณภาพสินค้า

1. ทางบริษัทฯ รับประกันคุณภาพสินค้า ในกรณีที่มีการใช้งานตามปกติ หรือความผิดพลาดที่เกิดจากโรงงาน หากเกิดความเสียหายจากเหตุผลดังกล่าวข้างต้น โปรดติดต่อบริษัทฯ ทันที
2. การรับประกันนี้ ไม่รวมถึงความเสียหายของอุปกรณ์อื่น ๆ ที่มาต่อเข้ากับสินค้าตามในสัญญา

## การรับประกัน จะไม่ครอบคลุมถึง ในกรณีที่

1. บัตรรับประกันสูญหาย
2. การแก้ไขเปลี่ยนแปลงบัตรรับประกันสินค้าโดยมิได้แจ้งให้ทางบริษัทฯ ทราบ
3. ความเสียหายที่เกิดขึ้น เนื่องจากภัยธรรมชาติ
4. ความเสียหายอันเกิดจากการเคลื่อนย้าย หรืออุบัติเหตุ จากการใช้เครื่องอย่างผิดวิธี
5. เครื่องถูกติดตั้ง ซ่อมแซม หรือใช้งานนอกเหนือจากวิธีการที่ทางผู้ผลิตกำหนดไว้
6. มีการปรับปรุง คัดแปลง หรือซ่อมแซมสินค้าโดยไม่ได้รับอนุญาตจากบริษัทฯ



**AIM. MARKETING CO.,LTD.**

**บริษัท เอไอเอ็ม. มาร์เก็ตติ้ง จำกัด**

**TEL :+66 21599463-5 , FAX :+66 21599466**

**[www.dimsense.com](http://www.dimsense.com)**